

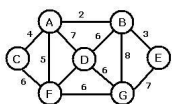
Завдання з теми Теорія графів

Добавил(а) Administrator
11.03.11 13:48 -

Прізвище _____

Завдання на міні-олімпіаду

1. За заданими малюнком (20 балів)



а) задайте матрицю суміжності

Завдання з теми Теорія графів

Добавил(a) Administrator
11.03.11 13:48 -

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Завдання з теми Теорія графів

Добавил(a) Administrator

11.03.11 13:48 -



Завдання з теми Теорія графів

Добавил(a) Administrator

11.03.11 13:48 -



Завдання з теми Теорія графів

Добавил(a) Administrator
11.03.11 13:48 -



Завдання з теми Теорія графів

Добавил(a) Administrator
11.03.11 13:48 -

☐☐☐☐

б) знайти ейлеровий шлях; _____

в) знайти гамільтонів шлях; _____

г) знайти найкоротший гамільтонів шлях; _____

г) написати програму, яка за описаним графом, виводила довжину ейлерового шляху, якщо він існує, якщо шлях не існує виводить повідомлення NO.

д) написати алгоритм пошуку та виведення всіх шляхів з вершини І вершину J для графу заданого на малюнку вище.

Завдання з теми Теорія графів

Добавил(a) Administrator
11.03.11 13:48 -

2. Задача 1. (30 балів , алгоритм Флойда)

Вхідні дані задані у файлі Graph.dat у вигляді 1 рядок – N – кількість ребер, M – кількість вершин (M