

Робота з файлами

Pascal

C++

var f1,f2:text;

assign(f1,'input.dat');

reset(f1);

read(f1,...);

close(f1);

assign(f2,'output.dat');

rewrite(f2);

07.11.2012 Робота з файлами

Добавил(а) Гісь Ігор Володимирович
07.11.12 08:19 -

```
write(f2,...);
```

```
close(f2);
```

```
#include <fstream.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
ifstream inp;inp.open("input.dat");
```

```
int a,b,c;
```

```
inp>>a>>b;
```

```
inp.close();
```

```
c=a+b;
```

```
ofstream out;out.open("output.sol");
```

```
out<<c;
```

```
out.close();
```

```
}
```

```
assign(input,'input.dat');
```

```
reset(input);
```

```
read(...);
```

```
close(input);
```

```
assign(output,'output.dat');
```

```
rewrite(output);
```

```
write(...);
```

```
close(output);
```

```
#include <fstream.h>
```

```
ifstream inp("input.dat");
```

07.11.2012 Робота з файлами

Добавил(а) Гісь Ігор Володимирович
07.11.12 08:19 -

```
ofstream out("output.sol");
```

```
void main()
```

```
{
```

```
int a,b,c;
```

```
inp>>a>>b;
```

```
c=a+b;
```

```
out<<c;
```

```
}
```

Приклад програми на	Delphi
---------------------	--------

program	zad	1;
---------	-----	----

```
{$APPTYPE CONSOLE}
```

```
var a,b,c:integer;
```

```
begin
```

```
assign(input,'input.dat');
```

```
reset(input);
```

```
readln(a,b);
```

```
close(input);
```

```
c:=a+b;
```

```
assign(output,'output.ans');
```

```
rewrite(output);
```

```
writeln(c);
```

```
close(output);
```

```
end.
```

Приклад програми на C++

//#include "stdafx.h"

#include	<cstdlib>
----------	-----------

#include	"iostream"
----------	------------

#include	"fstream"
----------	-----------

using	namespace	std;
-------	-----------	------

int	main()
-----	--------

{ifstream cin(	"input.dat"	);
----------------	-------------	----

ofstream cout(	"output.ans"	);
----------------	--------------	----

int	a,b,c;
-----	--------

07.11.2012 Робота з файлами

Добавил(а) Гісь Ігор Володимирович
07.11.12 08:19 -

```
cin>>a>>b;
```

```
c=a+b;
```

```
cout<<c<<endl;
```

```
return
```

```
0;
```

```
}
```